



Un progetto che:

1. **Interessa tutte le materie**
2. **Interessa tutti gli insegnanti della classe**
3. **Tocca gli aspetti strutturali del fare scuola**
4. **Sperimenta nuovi modi di rappresentare la conoscenza e nuovi linguaggi (libri, contenuti digitali, ecc)**
5. **Sperimenta nuovi modi di organizzare il tempo e lo spazio dell'apprendimento (scuola/casa; presenza/distanza)**
6. **Permette di prevenire l'abbandono e l'insuccesso**
7. **Propone un ambiente d'apprendimento più attraente per gli studenti**
8. **Rende gli studenti protagonisti sia nell'uso degli strumenti che nella costruzione delle conoscenze**